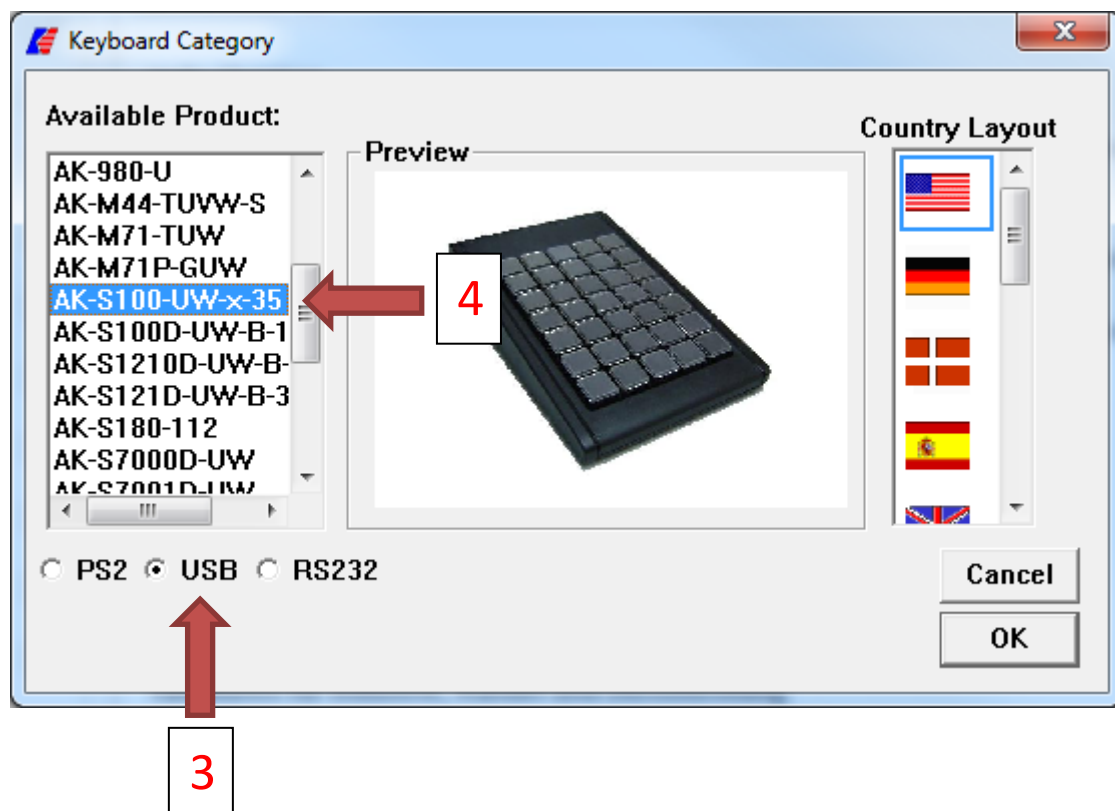




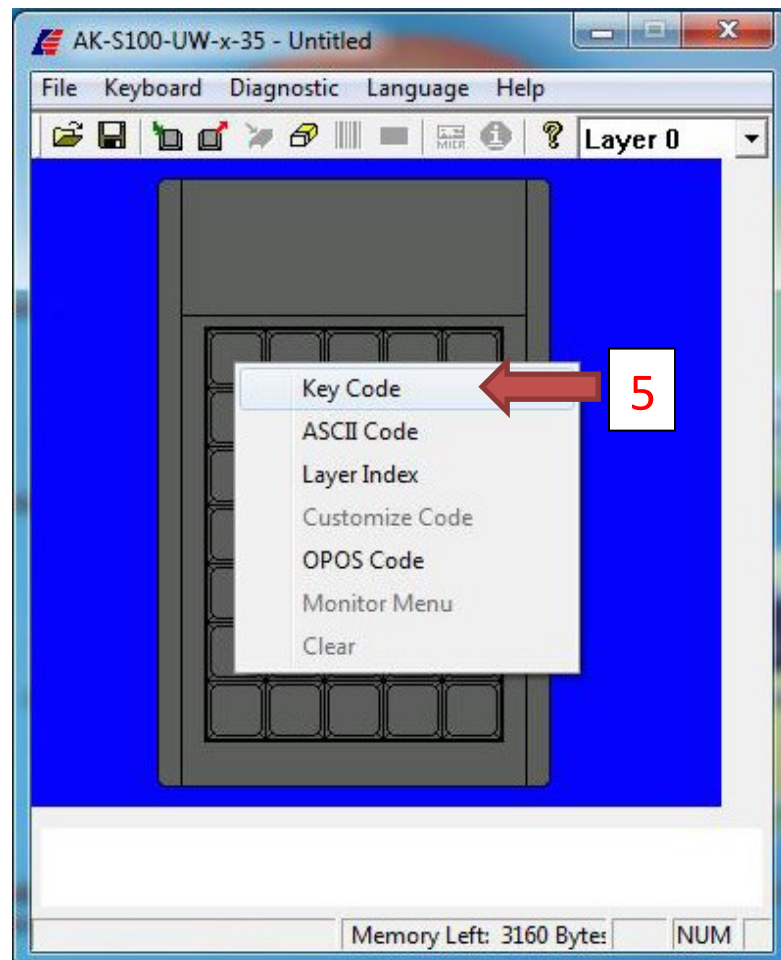
Matrix Maker

Tastenprogrammierung-Kurzanleitung

1. Stecken Sie die Tastatur am PC an
2. Start Sie die Matrix Maker Software
3. Wählen Sie Ihre Schnittstelle
4. Wählen Sie Ihr Tastaturmodell



5. Klicken Sie mit der linken Maustaste auf eine der programmierbaren Tasten und wählen Sie "Key Code"



6. Nun sehen Sie das Programmierfenster

Key Code (Pos Index: 26)

Mapping Sequence

	Code	Value
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		


Special Codes

Delay 0.5 sec:	0003
Europe 1:	0032
Europe 2:	0064
F13:	0068
F14:	0069
F15:	006A
Vol Up:	0708
Vol Down:	0709
Media Select:	070E

Common Mapping

Ctrl+Alt+Del

Hex Code
 0x



7. Mit den Tasten auf der Virtuellen Tastatur können Sie nun Tastenkombinationen oder sonstige Eingaben, die mit einer normalen Tastatur möglich sind, programmieren. Wenn Sie mit der Programmierung des Knopfes fertig sind bestätigen Sie mit OK. Achtung: STRG, SHIFT und ALT Taste haben je 2 Stadien, UP und DOWN welche die Knopfposition beschreiben (gedrückt, nicht gedrückt).

Key Code (Pos Index: 26)

Mapping Sequence

	Code	Value
1	Left Ctrl Down	E0
2	C	06
3	Left Ctrl Up	E0
4		
5		
6		
7		
8		
9		


Special Codes

Delay 0.5 sec:	0003
Europe 1:	0032
Europe 2:	0064
F13:	0068
F14:	0069
F15:	006A
Vol Up:	0708
Vol Down:	0709
Media Select:	070E

Common Mapping

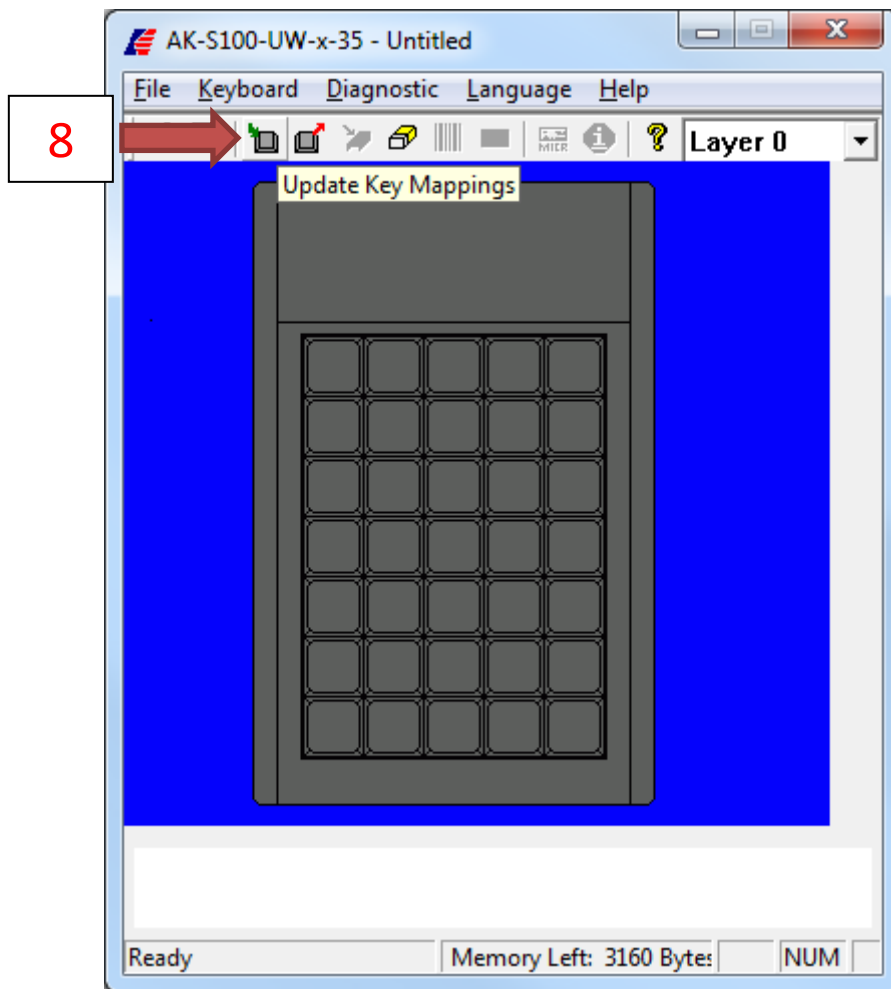
Ctrl+Alt+Del

Hex Code
 0x



Beispiel für die Eingabe der Tastenkombination "STRG + C"

8. Wenn Sie mit dem Programmieren fertig sind, übertragen Sie Programmierung aus der Software an die Tastatur. Klicken Sie auf "Update Key Mapping".



9. Achtung: Wenn Sie die Programmierung zu einem späteren Zeitpunkt ändern möchten, müssen Sie diese zuerst aus der Tastatur zurück in die Software laden um Sie dort anschließend zu bearbeiten.

10. Um die Programmierung aus der Tastatur zu laden klicken Sie auf "Retreive Keyboard". Nach dem empfangen sind die bereits belegten Tasten hellgrau hinterlegt. Nun können Sie die vorhanden Programmierung bearbeiten. Wenn Sie fertig sind übertragen Sie einfach die Programmierung zurück in die Tastatur. Sie 5-8

